



Ficha técnica CASTILLO DEL TERROR



Tipo de Juego:
Competitivo / Gestión de
Recursos / Cartas



[VER VIDEO](#)

Descripción General

Los más terroríficos monstruos han cobrado vida y se han adueñado del Castillo del Terror. Los aventureros más intrépidos han sido convocados por el Sr. Stocker a una competición para liberarlo. Elige a tu personaje, reúne los objetos encantados y atrapa a los monstruos para obtener la recompensa. Necesitarás de toda tu inteligencia... y tu valor. ¿Te atreves a entrar?

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 20 minutos

Nº de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Clima de Convivencia Escolar – Participación
y Formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración
Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	