

Ficha técnica EMOTIO



Tipo de Juego:

Competitivo / Interpretación
/ Cartas, Dado



[VER VIDEO](#)

Descripción General

EMOTIO es un juego de cartas que permite identificar nada menos que 40 emociones y sentimientos a través de diferentes y divertidas ilustraciones que nos enseñan situaciones reales con las que los niños y niñas empatizarán e identificarán en su día a día.

Con el dado podrás inventar una historia, una situación, adivinar una emoción, representarla o dibujarla o incluso empatizar con los jugadores y valorar las experiencias positivas que te han pasado durante la jornada.

Edad sugerida: Desde 4 años

Tiempo de juego aproximado: 20 minutos

N° de jugadores: 2 o más

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Clima de Convivencia Escolar – Participación y Formación ciudadana -

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA	X	CREAR	X	—	