



Sugerencia Didáctica “Dra. Motus y los Cordis”

Curso: 7mo Básico.

Asignatura: Orientación

Eje: Gestión y proyección del aprendizaje



Características generales del juego:

Dra. Motus es un juego de empatía e identificación de emociones. Debes tratar de ponerte en el lugar del otro en función de ciertas situaciones, pero no responder solo con palabras, sino que las cartas e imágenes te ayudan a poder expresar las emociones de mejor manera.

El modelo lúdico de Dra Motus puede ser tomado como ejemplo para crear nuevas cartas con temáticas diversas asociadas a la asignatura.

Objetivo de aprendizaje

OR 07 OA 09: Reconocer sus intereses, motivaciones, necesidades y capacidades, comprendiendo la relevancia del aprendizaje escolar sistemático para la exploración y desarrollo de estos, así como para la elaboración de sus proyectos personales.

Objetivo de aprendizaje	Sugerencia didáctica
  OA 09	Se sugiere que los estudiantes previamente vean una película, por ejemplo, Manos milagrosas, que describe la historia real del Dr. Ben Carson, quien –en un contexto que se podría considerar como adverso– llegó a ser el neurocirujano más importante del mundo. Luego, usando las cartas de imágenes, en grupos los estudiantes reflexionan y, usando las cartas de imágenes, responden las siguientes interrogantes: - ¿Cómo se siente el protagonista, respecto de estudiar, antes y después de cambiar su motivación? - ¿Qué actitudes y emociones le ayudaron al protagonista a llegar a la meta? - ¿Cómo te sientes tú respecto de estudiar?, ¿Cómo evaluarías tu motivación al estudio? En plenario, dan a conocer sus respuestas. Se espera que los estudiantes reconozcan la importancia del estudio escolar sistemático, ya que permite la exploración de las habilidades e intereses propios sobre los cuales se diseña el proyecto de vida.

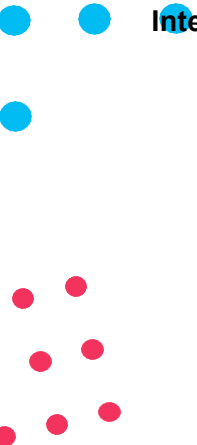


Pauta General de cotejo de aplicación y uso del juego:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Si	No
Los estudiantes identifican las partes del juego correctamente		
Los estudiantes usan los implementos del juego para trabajar el objetivo de aprendizaje.		
Los estudiantes resuelven de manera individual ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes resuelven de manera colaborativa ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes valoran el juego como herramienta de aprendizaje a través de su uso.		

Pauta de cotejo específica Dra Motus y los Cordis:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Si	No
Los estudiantes relacionan las cartas de imágenes con emociones expresadas en la película.		
Los estudiantes analizan y discuten sobre las emociones del protagonista de la película.		
Los estudiantes reflexionan sobre sus propias emociones respecto del estudio escolar.		
Los estudiantes reflexionan sobre la importancia del estudio escolar sistemático para plantear un proyecto de vida adecuado.		



Intervenciones docentes:

- ✓ Presentación del juego y lectura de instrucciones.
- ✓ Explicaciones de las formas de realizar los ejercicios.
- ✓ Comprobar y reforzar la correcta realización de los ejercicios