

DOBBLE



Tipo de Juego:
Competitivo / Rapidez / Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Dobble es un juego con más de 50 símbolos, 55 cartas, con uno, y solamente un símbolo idéntico entre cada carta. En este juego se debe buscar el símbolo idéntico en dos cartas, decirlo en voz alta y coger o dejar una carta, según las reglas de cada uno de los 5 mini juegos.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

N° de jugadores: 2 – 8

Nivel de Dificultad: 

IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar –
Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar
Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR		HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR		TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

Las habilidades propuestas en el documento se trabajarán de forma progresiva. Revisar Ficha técnica para el Docente.

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)