

Ficha técnica
**MONSTER
MATCH****Tipo de Juego:**Competitivo / Atención/
Cartas[VER VIDEO](#)**Descripción General**

En Sprinkleton, ¡la capital mundial del donut!, ha surgido un problemilla: la ciudad ha sido invadida por hambrientos monstruos que están arrasando con todos los donuts.

Ayúdanos a atrapar a estas torpes bestias para poder echarlas de la ciudad.

Monster Match es un divertido juego para atrapar monstruos. Si ponemos mucha atención y somos muy rápidos recibiremos una deliciosa recompensa en forma de ¡donuts!

Edad sugerida: Desde 6 años**Tiempo de juego aproximado:** 10 min**N° de jugadores:** 2 a 6**Nivel de Dificultad:****IDPS*:** Clima de Convivencia Escolar – Autoestima académica y motivación escolar.**Asignaturas Sugeridas:** Orientación - Lenguaje**Ámbitos Sugeridos:** Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	