



Sugerencia Didáctica “Morada Maldita”

Curso: 5to Básico.

Asignatura: Cs. Naturales

Eje: Ciencias de la Vida.

Competencia Socioemocional: Autocontrol



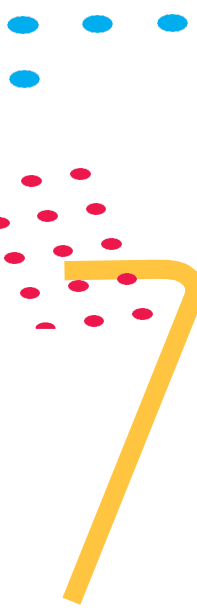
Características generales del juego:

En sus viajes por todo el mundo, un anciano aventurero fue coleccionando numerosas gemas. Pero su favorita, sin duda, era una gran joya morada. Antes de morir, decidió legar todo su tesoro... ¡al pueblo! La Morada Maldita es un juego de cartas de agudeza visual en el que «sufrirás» increíbles maldiciones y sucederán extrañas situaciones que te harán pasar un rato ¡de lo más divertido!

Objetivo de aprendizaje

CN05 OA 06: Investigar en diversas fuentes y comunicar los efectos nocivos que produce el cigarrillo (humo del tabaco) en los sistemas respiratorio y circulatorio.

Objetivo de Aprendizaje	Sugerencia didáctica
OA 06	La actividad comienza con una investigación en grupo sobre los efectos nocivos del tabaco, seguida de un juego donde los jugadores deben buscar gemas que representan diferentes efectos nocivos del humo del tabaco, tales como enfermedades respiratorias, enfermedades cardíacas, cáncer, problemas de fertilidad, y muerte prematura. Por ejemplo, los jugadores podrían buscar gemas que representan lo siguiente: - Gema roja: Representa enfermedades respiratorias como el asma, bronquitis y enfisema pulmonar, causadas por el humo del tabaco. - Gema amarilla: Representa enfermedades cardíacas como la arteriosclerosis, la hipertensión y el infarto de miocardio, causadas por el humo del tabaco. - Gema verde: Representa cáncer de pulmón, boca, laringe, esófago, vejiga, riñón, páncreas, entre otros, causado por el humo del tabaco - Gema azul: Representa problemas de fertilidad y embarazo, como bajo peso al nacer, parto prematuro y aborto espontáneo, causados por el humo del tabaco. - Gema morada: Representa la muerte prematura causada por el humo del tabaco - Gema negra: Representa los efectos nocivos del humo del tabaco en los no fumadores, como el humo pasivo - Gema naranja: Representa la adicción a la nicotina y los problemas para dejar de fumar. 1. Presentar el juego y explicar cómo se juega. En este caso, los jugadores deben buscar gemas según las instrucciones dadas por el docente que representan diferentes efectos nocivos del humo del tabaco en los sistemas respiratorio y circulatorio. 2. Revisión de cada Ronda: Implica revisar las que las gemas que hayan colocado frente a sí, estén correctamente elegidas para completar el desafío entregado por el/la docente. 3. Reflexión: Pedir a los y las estudiantes que reflexionen sobre lo que han aprendido en la ronda. ¿Qué efectos nocivos del humo del tabaco son más graves? ¿Por qué es importante conocer estos efectos?



Pauta General de cotejo de aplicación y uso del juego:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Sí	No
Los estudiantes identifican las partes del juego correctamente		
Los estudiantes usan los implementos del juego para trabajar el objetivo de aprendizaje.		
Los estudiantes resuelven de manera individual ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes resuelven de manera colaborativa ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes valoran el juego como herramienta de aprendizaje a través de su uso.		

Pauta de cotejo específica Morada Maldita:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Sí	No
Los estudiantes siguen las instrucciones del juego en las distintas rondas de juego.		
Los estudiantes logran asociar los colores de las gemas a los efectos del cigarrillo para la salud.		
Los estudiantes participan activamente tanto de las instancias de juego ocupando los conceptos sobre los efectos del cigarrillo en la salud.		
Los estudiantes reflexionan sobre los efectos asociados al cigarrillo.		



Intervenciones docentes:

- ✓ Presentación del juego y lectura de instrucciones.
- ✓ Explicaciones de las formas de realizar los ejercicios.
- ✓ Comprobar y reforzar la correcta realización de los ejercicios