

Ficha técnica

ARMA CARITAS Y EMOCIONES



Tipo de Juego:

Competitivo – Colaborativo*
/Construcción / Cartas

Descripción General

Arma caritas y emociones, es un entretenido juego de 20 cartas para asociar y crear distintas caritas con el fin de reconocer qué emoción representa cada una.

Este didáctico juego facilita el aprendizaje de las emociones y su identificación en los niños.

El set está pensado para ser usado por 2 jugadores, quienes pueden construir de forma individual o en conjunto diversos elementos a su elección.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: Sin límite

N° de jugadores: Desde 1

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar –
Clima de Convivencia Escolar

Asignaturas / Núcleo de Aprendizaje Sugerido:

Orientación / Identidad y autonomía

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración
Escolar, Participación y formación
ciudadana.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X*
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X*	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X*
TRABAJO EN EQUIPO	X*	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA	X*	CREAR	X	—	

* Se considera que el juego desarrolla esta habilidad en la modalidad colaborativa.