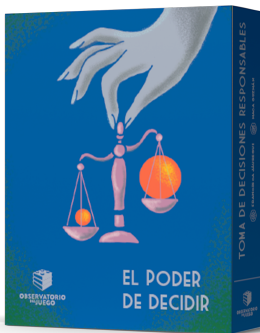
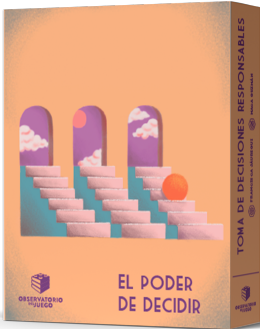




Ficha técnica EL PODER DE DECIDIR



Tipo de Juego:
Competitivo / Tomar
decisiones / Cartas

Descripción General

"El Poder de Decidir" es un juego creado con el objetivo de desarrollar la habilidad de toma de decisiones responsable. En base a este propósito, sus participantes deben responder preguntas sobre situaciones éticas y morales hipotéticas. A través del juego, los/as participantes deberán imaginar estar en estas situaciones y tomar una decisión sobre cómo actuarían ante ello. Así los participantes estarán ejercitando su toma de decisiones responsables ante diversos escenarios cotidianos y excepcionales. Para ganar, los participantes deberán pensar en cómo responderán los demás a estas preguntas y ganar puntos en función de sus razonamientos.

Edad sugerida: +10 y +14 años

Tiempo de juego aproximado: 20 minutos

N° de jugadores: 3 – 6

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar –
Clima de Convivencia Escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración
Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA	x	CREAR		—	