



Ficha técnica HUNGRY SHARK



Descripción General

A la hora del almuerzo el pánico llega al fondo del océano. Los tiburones persiguen a todo pez que se mueva para darse un buen atracón y sólo el pulpo policía puede pararles. Entre tanto descontrol, deberás ser el más rápido en contar los peces que logran escapar de acabar en la panza de estos tiburones hambrientos.

HUNGRY SHARK es un juego de velocidad que ofrece 3 modalidades de juego con nivel creciente de dificultad: Pezqueñines, Tiburón comilón y Burbujas marinas. Esto permitirá que el juego se adapte muy bien a grupos de distintas edades desde incluso los tres o cuatro años de edad.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 – 6

Tipo de Juego:
Competitivo / Velocidad /
Cartas



Video de cómo jugar

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar.

Asignaturas Sugeridas: Matemática.

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración
Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	