

Ficha técnica

IDENTIDAD EN JUEGO



Tipo de Juego:

Competitivo / Tomar decisiones / Cartas

Descripción General

"Identidad en juego" fue creado con el objetivo de desarrollar las habilidades de autoconocimiento y autorregulación. En base a este propósito del juego, sus participantes deben preguntarse qué opción tomarían ante diversas situaciones que ponen a prueba sus valores, creencias y preferencias. En cada dilema, alguien de los/as participantes elegirá en secreto una de las opciones que mejor le interprete. Para ganar, los/as demás participantes deberán opinar sobre cuál creen que es la alternativa elegida. ¡Ganarán si logran acertar!

Edad sugerida: +10 y +14 años

Tiempo de juego aproximado: 20 minutos

N° de jugadores: 3 – 6

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar –
Clima de Convivencia Escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar.
Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA	X	CREAR		—	