

Ficha técnica COCO JUEGA CON LAS PALABRAS



Descripción General

Coco es un simpático cocodrilo que le gusta viajar y recorrer el mundo. Le fascina conocer gente, entrar en tiendas, ir a ciudades, navegar, subir en avión o visitar los mejores restaurantes. Coco está aprendiendo nuestro idioma por lo que le cuesta bastante comunicarse con los demás. Así que, debes ayudarlo a conocer nuevas palabras, objetos, animales y demás acciones llevándolo en un viaje por el mundo.

Coco juega con las palabras es una herramienta lúdico-educativa que nos va a ayudar a trabajar todos los saberes básicos de la etapa de Ed. Primaria.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad:



Tipo de Juego:

Competitivo / Competencia lingüística / Cartas



[VER VIDEO](#)

IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar, Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Orientación, Lenguaje.

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	