



Ficha técnica COCO JUEGA CON LAS PALABRAS



Tipo de Juego:

Competitivo / Competencia matemáticas / Cartas



[VER VIDEO](#)

Descripción General

Coco es un simpático cocodrilo que le gusta viajar y conocer mundo. Le fascina conocer gente, entrar en tiendas, ir a ciudades, navegar, subir en avión o visitar los mejores restaurantes. Además, Coco es un apasionado de las matemáticas. Le encantan los números. Siempre que pasea, se fija en los precios de los productos del mercado, en los carteles... todo lo que se haga con números hace que sea más feliz. Ayuda a Coco a realizar las operaciones, a jugar con los números, a descifrar códigos y por supuesto a disfrutar con las matemáticas.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar, Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Orientación, Matemática.

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	