



Ficha técnica GRIMACES



Tipo de Juego:
Competitivo (colaborativo)/
Memoria. Rapidez / Cartas



[VER VIDEO](#)

Descripción General

¡Imita y memoriza para ganar! ¿Grupos pares, grupos impares? Hay dos maneras de jugar de acuerdo a número de jugadores. Mucha atención a las caras, hay que memorizar e identificar antes que los demás jugadores para ganar.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Clima de Convivencia Escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar. Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)