

Ficha técnica RIMANDO ANDO



Tipo de Juego:
Competitivo / Rapidez /
Cartas



[VER VIDEO](#)

Descripción General

Poemas, canciones, chistes, trabalenguas, historias? todo suena mejor haciendo rimas. ¿Te atreves a ser la persona más rápida o creativa en este duelo de palabras? Jugar con *Rimando Ando* pondrá a prueba tu creatividad, pero también aprenderás muchas palabras nuevas. Incluye 5 modos de juego distintos con los que trabajar la conciencia fonológica en el alumnado de Educación Infantil y Primaria de forma divertida y visual.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar,
Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Orientación, Lenguaje.

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	