



Ficha Técnica Docente

## PICK-A-FOCA



## Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez / Cartas



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Cada jugador recibe una carta boca abajo y a la voz de “¡YA!”, gira tu carta y apresúrate a tomar otra carta que sea exactamente igual o muestre una única diferencia con respecto a tu carta. Sigue tomando tantas cartas válidas como puedas. Cuando ya no puedas más, grita “¡ALTO!” y recibe tu recompensa. ¡Consigue más cartas que los demás y serás el ganador!

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

Nº de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad:



IDPS\*: Autoestima académica y motivación escolar -  
Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Inclusión y  
Programa de Integración Escolar -

| Habilidades del siglo XXI |   | Habilidades del siglo XXI |   | Habilidades del siglo XXI      |   |
|---------------------------|---|---------------------------|---|--------------------------------|---|
| PENSAMIENTO CRÍTICO       |   | RECORDAR                  |   | CONCIENCIA DE SÍ MISMO         |   |
| PENSAMIENTO CREATIVO      |   | COMPRENDER                |   | AUTORREGULACIÓN                | x |
| RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS   | x | APLICAR                   | x | CONCIENCIA DE LOS OTROS        |   |
| COMUNICACIÓN EFECTIVA     |   | ANALIZAR                  | x | HABILIDADES PARA RELACIONARSE  |   |
| TRABAJO EN EQUIPO         |   | EVALUAR                   |   | TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE | x |
| EMPATÍA                   |   | CREAR                     |   | _____                          |   |

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)