



Ficha técnica GUCA 3



Tipo de Juego:

Competitivo / Competencia matemática / Cartas



[VER VIDEO](#)

Descripción General

Sé el primero en usar todas tus cartas formando tríos, escaleras o relaciones lógicas (mayor que/ menor que, sumas/ restas e igualdades). Modifica los grupos que ya hayan sobre la mesa, usa alguna de sus cartas para crear otros nuevos. Incluso ayúdate del comodín para hacer combinaciones y modificaciones. ¡Juega, piensa y sobre todo disfruta!

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 – 6

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar, Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Matemática.

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	