



Sugerencia Didáctica “Crazy Eggz”

Curso: 1º Básico.

Asignatura: Orientación.

Eje: Trabajo escolar.

Competencia Socioemocional:

Autocontrol



Características generales del juego:

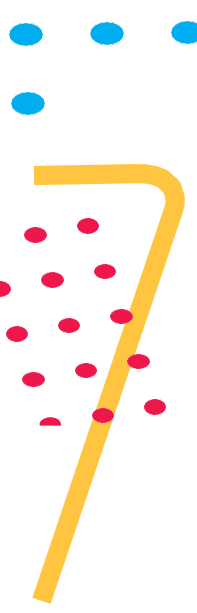
Crazy Eggz es un divertido juego de habilidad y acción para 2 a 4 jugadores, creado por Roberto Fraga. Los jugadores deben equilibrar huevos de goma en diferentes partes de su cuerpo, según lo indique el dado de posición. A lo largo de la partida, deberán realizar acciones locas como gritar "Kikiriki", hacer poses o ser los más rápidos en coger objetos. El objetivo es acumular cinco huevos y completar una ceremonia sin que se te caigan. ¡Un juego perfecto para reír y disfrutar!

Objetivo de aprendizaje

OR01 OA 08:

Practicar hábitos y actitudes que favorezcan el proceso de aprendizaje, como: traer y cuidar los útiles escolares; mantener el orden de la sala de clases y materiales; identificar los nuevos aprendizajes adquiridos para incentivar la motivación.

Objetivo de aprendizaje	Sugerencia didáctica
 OA 16	El juego se utiliza como pieza central de la clase. Organiza el aula para que los estudiantes puedan moverse sin obstáculos. Coloca algunos útiles escolares desorganizados en diferentes partes del aula, representando lo que deben "recoger" mientras juegan. Coloca la "webera" y los huevos del juego en el centro de la sala, como indica la preparación estándar de Crazy Eggz. Explica las reglas básicas del juego Crazy Eggz. Cada jugador deberá colocar huevos en partes específicas del cuerpo y seguir las acciones que indique el dado. Explica que, en esta versión del juego, al final de cada ronda, se hará una pausa para realizar una tarea relacionada con el cuidado de los útiles escolares y el orden en el aula. Los jugadores se turnan para tirar el dado y completar las acciones descritas (gritar como gallos, coger el huevo, hacer una pose de disco, etc.). Tras cada ronda, los jugadores deben recoger uno de los útiles escolares desordenados en el aula y devolverlo a su lugar correspondiente (lapicero, estante, etc.). Esto refuerza el hábito de mantener el orden. Mientras los jugadores avanzan en el juego acumulando huevos, también deberán demostrar cuidado al manipular los materiales escolares sin que se les caigan los huevos que están equilibrando en el cuerpo. El jugador que consigue 5 huevos debe realizar la ceremonia de victoria gritando "¡Kikiriki!" y dar una vuelta sin que se le caigan los huevos.



Pauta General de cotejo de aplicación y uso del juego:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Si	No
Los estudiantes identifican las partes del juego correctamente		
Los estudiantes usan los implementos del juego para trabajar el objetivo de aprendizaje.		
Los estudiantes resuelven de manera individual ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes resuelven de manera colaborativa ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes valoran el juego como herramienta de aprendizaje a través de su uso.		

Pauta de cotejo específica Crazy Eggz:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Si	No
Los estudiantes equilibran los huevos en diferentes partes del cuerpo.		
Los estudiantes coordinan movimientos al realizar las acciones mientras sostienen los huevos.		
Los estudiantes participan en la reflexión sobre la importancia del orden y cuidado de los útiles escolares.		
Los estudiantes ordenan útiles y otros en cada ronda de juego.		



Intervenciones docentes:

- ✓ Presentación del juego y lectura de instrucciones.
- ✓ Explicaciones de las formas de realizar los ejercicios.
- ✓ Comprobar y reforzar la correcta realización de los ejercicios