



Sugerencia Didáctica "Set de regletas"

Curso: Kinder.

Asignatura: Matemática

Eje: Pensamiento matemático

Competencia Socioemocional:

Toma de decisiones responsables



Características generales del juego:

Las Regletas son un material didáctico diseñado para facilitar el aprendizaje de las matemáticas a través de la manipulación y exploración. Estas regletas están hechas de espuma Eva, son suaves, duraderas y de colores vibrantes. Cada color representa un valor numérico distinto, ayudando a los estudiantes a comprender conceptos de aritmética como suma, resta, multiplicación y fracciones de forma visual y práctica. Este recurso es ideal para aulas de educación básica y para el desarrollo de habilidades matemáticas en casa.

Objetivo de aprendizaje

MANT OA 07: Representar números y cantidades hasta el 10, en forma concreta, pictórica y simbólica.

Objetivo de aprendizaje	Sugerencia didáctica
OA 07	El juego se usa como pieza central de la clase. Cada estudiante recibe un conjunto de regletas y una tabla de referencia de colores y valores numéricos. Pide a los y las estudiantes que construyan números del 1 al 10 usando las regletas correspondientes (por ejemplo, la regleta de valor "4" junto con una de valor "6" para representar "10"). Después de construir el número, los y las estudiantes dibujan en su cuaderno las regletas usadas para representar el número visualmente. Finalmente, los y las estudiantes escriben el número correspondiente y sus descomposiciones, como $4 + 6 = 10$. Los y las estudiantes pueden compartir diferentes formas de componer el mismo número y comparar sus representaciones.



Pauta General de cotejo de aplicación y uso del juego:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Si	No
Los estudiantes identifican las partes del juego correctamente		
Los estudiantes usan los implementos del juego para trabajar el objetivo de aprendizaje.		
Los estudiantes resuelven de manera individual ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes resuelven de manera colaborativa ejercicios de aplicación utilizando para ello partes o el total del juego		
Los estudiantes valoran el juego como herramienta de aprendizaje a través de su uso.		

Pauta de cotejo específica Set de regletas:

Técnicas de aplicación y uso del juego	Si	No
Los estudiantes identifican correctamente los valores asociados a cada color de regleta.		
Los estudiantes forman diferentes números usando las combinaciones correctas de regletas.		
Los estudiantes representan visualmente los números usando las regletas de manera adecuada.		
Los estudiantes usan adecuadamente los símbolos de suma y el signo igual para descomponer números.		

Intervenciones docentes:

- 
- ✓ Presentación del juego y lectura de instrucciones.
 - ✓ Explicaciones de las formas de realizar los ejercicios.
 - ✓ Comprobar y reforzar la correcta realización de los ejercicios